

TROFEO KARTING

VILLA DE ZUMARRAGA

18/11/2007

ESCUDERIA: MOTOR CLUB ERMUA

REGLAMENTO

ARTÍCULO 1:

DEFINICION DE LA PRUEBA:

El **MOTOR CLUB ERMUA** organiza , en colaboración con el Ayuntamiento de Zumarraga, el día 18 de Noviembre de 2.007, el **TROFEO DE KARTING VILLA DE ZUMARRAGA**.

ARTICULO 2: ORGANIZACIÓN

2.1. Serán de aplicación por orden de prelación:

- Reglamento Deportivo de Karting de la RFEA
- Reglamento Técnico de Karting de la RFEA
- El presente Reglamento Particular.

2.2. El CDI, será de aplicación con carácter prioritario en los aspectos generales de procedimiento, reclamaciones y apelaciones.

Todos los concursantes y participantes se comprometen a respetar estos Reglamentos por el mero hecho de su inscripción en la prueba.

ARTICULO 3: INFORMACION ESPECIFICA DE LA PRUEBA

NOMBRE DE LA PRUEBA: **TROFEO DE KARTING VILLA DE ZUMARRAGA**

COMITÉ ORGANIZADOR:

D. MIKEL SERRANO APERRIBAY

D. JOSE ANTONIO MENDIZABAL GOROSTEGUI

D. DANIEL MARTÍN HERNANDEZ

CLUB ORGANIZADOR:

MOTOR CLUB ERMUA

TF: 605719215

FAX: 943-820698

E-MAIL: fernando@garajesgarcia.com

CIRCUITO: CIRCUITO PROVISIONAL URBANO

LONGITUD: 980 metros.

ANCHO: 6 metros.

SENTIDO DEL GIRO: El sentido de las agujas del reloj.

POLE POSITION: Lado DERECHO

DIRECTOR DE CARRERA:

D. Jorge Espadas DC — V

COMISARIOS DEPORTIVOS:

D. Antón Garai CD — V

D. JuAn Luis Iturregi CD — V

D. Iñigo Arrate CD -- V

COMISARIOS TECNICOS

D. Xabin Arrate OC - - V

CRONOMETRAJE:

NELSON RACING TEAM

ARTICULO 5.-DESARROLLO DE LA PRUEBA

Apertura inscripciones 02/11/2007

Cierre inscripciones: 16/11/2007 A LAS 20:00 H

8:00-10:00: Recogida de dorsales y verificaciones técnicas y administrativas

Horarios por orden de participación.

10.15-10:20: Briefing

10.30-10:45: Entrenamientos libres de Alevín

10.45-11.00: Entrenamientos libres de Cadete

11.00-11.15: Entrenamientos libres de KF2, KF3 y Open

11.15-11.30: Entrenamientos libres de ICC/KZ2

11.30-11.40: Entrenamientos cronometrados de Alevín

11.40-11.50: Entrenamientos cronometrados de Cadete

11.50-12.00: Entrenamientos cronometrados KF2, KF3, Open

12.00-12.10: Entrenamientos cronometrados ICC 125/KZ2

12.20-12.40: 1ª carrera de Alevín

12.40-13.00: 1ª carrera de Cadetes

13.00-13.20: 1ª carrera de KF2, KF3 y Open.

13.20-13.40: 1ª carrera de ICC /KZ2

13.40-14.00: 2ª carrera de Alevín

14.00-14.20: 2ª carrera de Cadetes

14.20-14.40: 2ª carrera de KF2, KF3 y Open.

14.40-15.00: 2ª carrera de ICC 125/KZ2

A continuación se realizará la **Entrega de premios**

ARTICULO 6.-PARTICIPANTES ADMITIDOS:

Reglamentación, Campeonatos de España 2.007

ALEVIN

CADETE

KF3

KF2

ICC-125/KZ2

OPEN

Los Concursantes, deberán estar en posesión de la Licencia de Concursante correspondiente.

Las personas indicadas, por los concursantes/pilotos para ayudar en los Parques o Preparilla, deberán poseer Licencia de Asistencia.

ARTÍCULO 7.- KARTS ADMITIDOS

Serán admitidos el kart y material en los Reglamentos de los Certámenes correspondientes.

ARTICULO 8.- SEÑALIZACION, COMPORTAMIENTO SOBRE LA PISTA

8.1.- Durante el transcurso de la prueba, los participantes deberán atenerse rigurosamente a las indicaciones de los oficiales de pista, efectuadas con las banderas cuyo significado se detalla a continuación:

BANDERA VERDE:

Salida de carrera.

BANDERA AZUL:

- Inmóvil Otro piloto intenta adelantarle. Guarde su línea.

- Agitada Otro piloto le va a adelantar. Ceda el paso obligatoriamente.

Se enseñará al piloto que lleve una vuelta perdida como mínimo.

BANDERA AMARILLA:

Peligro. Aminorar la velocidad. PROHIBIDO ADELANTAR.

BANDERA NEGRA CON DISCO NARANJA:

Parada inmediata por avería técnica. El piloto podrá volver a salir una vez reparada la avería. Se presenta con el nº de dorsal indicado en pizarra.

BANDERA NEGRA:

El piloto debe volver inmediatamente a boxes y presentarse al Director de Carrera, quien podrá autorizarle o no a volver a salir. Se presenta con el nº en la pizarra.

BANDERA BLANCA:

Presencia de vehículo lento en pista.

BANDERA NEGRA Y BLANCA:

Advertencia de exclusión por conducción antideportiva. Se muestra al piloto con el nº en la pizarra.

BANDERA DE FRANJAS AMARILLAS Y ROJAS:

Piso deslizante. Agua, aceite, etc.

BANDERA ROJA: PARADA INMEDIATA Y ABSOLUTA.

De uso exclusivo del Director de Carrera.

BANDERA A CUADROS BLANCOS Y NEGROS: Fin de Carrera.

8.2.- Circulación en sentido contrario: Está totalmente prohibido circular un vehículo en el sentido contrario al de la carrera, salvo por orden de los Comisarios Oficiales o del Director de Carrera. Toda infracción a esta disposición entrañará la exclusión.

8.3.- Parada en el recorrido: En el caso de que un conductor deba interrumpir su manga por problemas mecánicos o de otro tipo, **aparcará inmediatamente su vehículo fuera de la pista sin que presente peligro para otros participantes y lo abandonará y acatará obligatoriamente las ordenes de los Comisarios.**

8.3.- Paddock.

8.3.1.- Antes y después de cada manga, sea en entrenamientos o en carrera, el kart deberá circular con el motor apagado en la circulación por el paddock.

8.3.2.- Durante la disputa de los entrenamientos o de la carrera, en paso por paddock por cualquier causa, será con el motor a punta de gas, a velocidad moderada baja.

El no cumplimiento de este punto podrá ser motivo de exclusión en la manga en la que se produzca.

ARTICULO 9.-CARRERA

El número de vueltas al circuito será de: 15 VUELTAS

Entrenamientos libres: 10 minutos.

- Entrenamientos Oficiales: 5 Minutos
- 2 Carreras _15__ VUELTAS (Alevines _12__ vueltas)

9.2.- El cronometraje se realizará a la centésima de segundo, mediante Trasponder.

No será necesario tomar bandera para considerarse clasificado. En este caso, el orden de clasificación será por número de vueltas realizadas.

9.3.- Las carreras tendrán lugar según el horario detallado por la Organización.

CLASIFICACION

Todo piloto que haya formalizado su inscripción en la prueba y supere las verificaciones, se considerará clasificado en cada una de las mangas de un meeting.

ARTICULO 10.-AYUDA EXTERIOR

10.1.- Toda ayuda exterior entraña la exclusión.

10.2.- Los vehículos parados en el recorrido no serán remolcados más que por orden del Director de Carrera.

ARTICULO 11.- TROFEOS

Serán distribuidos, para cada categoría, los siguientes trofeos:

CLASIFICACION SCRATCH

1º- Trofeo

2º- Trofeo

3º- Trofeo

ARTICULO 12.- DERECHOS DE INSCRIPCION

El cierre de inscripciones se realizara el día 9 de Noviembre de 2.007, a las 20:00 horas

Los Derechos de Inscripción se fijan en **60 €**. Para todas las modalidades.

NOTAS:

NEUMATICOS

Los neumáticos serán de la marca Vega. Tanto en seco como en mojado se utilizarán los Vega Blancos.

Para la categoría Alevín y cadete, se utilizarán los neumáticos de la marca Vega para dichas categorías o los utilizados en los Campeonatos de España y Cataluña de dicha categoría.