



**FEDERACION NAVARRA DE AUTOMOVILISMO**



# **III PRUEBA DE KARTING CIRCUITO DE NAVARRA**

**21/11/2010**

**ESCUADERIA: 6 RACING TEAM**

**CTO. NAVARRO DE KARTING  
CTO. VASCO DE KARTING**

**REGLAMENTO**

## **ARTÍCULO 1:**

### **DEFINICION DE LA PRUEBA:**

La escudería **6 RACING TEAM** organiza , en colaboración con la Federación Navarra de Automovilismo, el día 21 de noviembre de 2010, la **III PRUEBA DE KARTING CIRCUITO DE NAVARRA**

## **ARTICULO 2: ORGANIZACIÓN**

2.1. Serán de aplicación por orden de prelación:

Reglamento Deportivo de Karting de la RFEA  
Reglamento Técnico de Karting de la RFEA  
Reglamento Deportivo de Karting de FENAUTO  
Reglamento Técnico de Karting de la FENAUTO  
El presente Reglamento Particular.

2.2. El CDI, será de aplicación con carácter prioritario en los aspectos generales de procedimiento, reclamaciones y apelaciones.

Todos los concursantes y participantes se comprometen a respetar estos Reglamentos por el mero hecho de su inscripción en la prueba.

## **ARTICULO 3: INFORMACION ESPECIFICA DE LA PRUEBA**

**NOMBRE DE LA PRUEBA: III PRUEBA DE KARTING CIRCUITO DE NAVARRA**

### **COMITÉ ORGANIZADOR:**

**D. ASIER IJURA FERNANDEZ**  
**D. CARLOS ARANAZ MORRAS**

### **CLUB ORGANIZADOR:**

**Escudería 6 RACING TEAM**  
**TF: 948333579-616931079**  
**FAX: 948461532**  
**E-MAIL: info@telekarting.tv**

**CIRCUITO: CIRCUITO PERMANENTE**

**LONGITUD: 730 metros.**

**ANCHO: 7 metros.**

**SENTIDO DEL GIRO: El sentido de las agujas del reloj.**

**POLE POSITION: Lado DERECHO**

**DIRECTOR DE CARRERA:**

**D. Jorge Espadas DC — V**

**COMISARIOS DEPORTIVOS:**

**D. Antón Garai CD — V**

**D. Juan Luis Iturregi CD — V**

**D. Iñigo Arrate CD — V**

**COMISARIOS TECNICOS**

**D. Xabin Arrate OC - - V**

**CRONOMETRAJE:**

**FEDERACION NAVARRA DE AUTOMOVILISMO**

#### ARTICULO 4.-DESARROLLO DE LA PRUEBA

<b>FECHA</b>	<b>HORA</b>	<b>ACTO</b>	<b>LUGAR</b>
01/11/2010	12:00	Apertura inscripciones	6 RACING TEAM
18/11/2010	20:00	Cierre inscripciones	6 RACING TEAM.
21/11/2010	8:30 – 9:00	Administrativas-Recogida de dorsales-Transponders	Circuito de Navarra
21/11/2010		Verificación Técnica Alevín / Cadete	Circuito de Navarra
21/11/2010		Verificación Técnica KF2 / KF3 / Hobby	Circuito de Navarra
21/11/2010		Verificación Técnica KZ2	Circuito de Navarra
21/11/2010	10:00 – 10:10	Entrenamientos libres: Alevín - Cadete	Circuito de Navarra
21/11/2010	10:15 – 10:25	Entrenamientos libres:KF2 – KF3 - Hobby	Circuito de Navarra
21/11/2010	10:30 – 10:40	Entrenamientos libres:KZ2	Circuito de Navarra
21/11/2010	10:45 – 10:55	Entrenamientos cronometrados: Alevín - Cadete	Circuito de Navarra
21/11/2010	11:00 – 11:10	Entrenamientos cronometrados: KF2 – KF3 - Hobby	Circuito de Navarra
21/11/2010	11:15 – 11:25	Entrenamientos cronometrados: KZ2	Circuito de Navarra
21/11/2010	11:30 – 11:45	1ª Manga: Alevín - Cadete	Circuito de Navarra
21/11/2010	11:50 – 12:05	1ª Manga: KF2 – KF3 - Hobby	Circuito de Navarra
21/11/2010	12:10 – 12:25	1ª Manga: KZ2	Circuito de Navarra
21/11/2010	12:30 – 12:45	2ª Manga: Alevín - Cadete	Circuito de Navarra
21/11/2010	12:50 – 13:05	2ª Manga: KF2 – KF3 - Hobby	Circuito de Navarra
21/11/2010	13:10 – 13:25	2ª Manga: KZ2	Circuito de Navarra
21/11/2010	13:45	Entrega de Trofeos	Circuito de Navarra

#### ARTICULO 5.-PARTICIPANTES ADMITIDOS:

Reglamentación, Campeonatos de España y Navarra 2.010

ALEVIN

CADETE

KF3

KF2

OPEN

KZ2

Los Concursantes, deberán estar en posesión de la Licencia de Concursante correspondiente.

Las personas indicadas, por los concursantes/pilotos para ayudar en los Parques o Preparrilla, deberán poseer Licencia de Asistencia.

#### ARTÍCULO 6.- KARTS ADMITIDOS

Serán admitidos el kart y material en los Reglamentos de los Certámenes correspondientes.

## **ARTICULO 7.- SEÑALIZACION, COMPORTAMIENTO SOBRE LA PISTA**

7.1.- Durante el transcurso de la prueba, los participantes deberán atenerse rigurosamente a las indicaciones de los oficiales de pista, efectuadas con las banderas cuyo significado se detalla a continuación:

### **BANDERA VERDE:**

Salida de carrera.

### **BANDERA AZUL:**

- Inmóvil Otro piloto intenta adelantarle. Guarde su línea.
- Agitada Otro piloto le va a adelantar. Ceda el paso obligatoriamente.

Se enseñará al piloto que lleve una vuelta perdida como mínimo.

### **BANDERA AMARILLA:**

Peligro. Aminorar la velocidad. PROHIBIDO ADELANTAR.

### **BANDERA NEGRA CON DISCO NARANJA:**

Parada inmediata por avería técnica. El piloto podrá volver a salir una vez reparada la avería. Se presenta con el nº de dorsal indicado en pizarra.

### **BANDERA NEGRA:**

El piloto debe volver inmediatamente a boxes y presentarse al Director de Carrera, quien podrá autorizarle o no a volver a salir. Se presenta con el nº en la pizarra.

### **BANDERA BLANCA:**

Presencia de vehículo lento en pista.

### **BANDERA NEGRA Y BLANCA:**

Advertencia de exclusión por conducción antideportiva. Se muestra al piloto con el nº en la pizarra.

### **BANDERA DE FRANJAS AMARILLAS Y ROJAS:**

Piso deslizante. Agua, aceite, etc.

### **BANDERA ROJA: PARADA INMEDIATA Y ABSOLUTA.**

De uso exclusivo del Director de Carrera.

### **BANDERA A CUADROS BLANCOS Y NEGROS:** Fin de Carrera.

7.2.- Circulación en sentido contrario: Está totalmente prohibido circular un vehículo en el sentido contrario al de la carrera, salvo por orden de los Comisarios Oficiales o del Director de Carrera. Toda infracción a esta disposición entrañará la exclusión.

7.3.- Parada en el recorrido: En el caso de que un conductor deba interrumpir su manga por problemas mecánicos o de otro tipo, **aparcará inmediatamente su vehículo fuera de la pista sin que presente peligro para otros participantes y lo abandonará y acatará obligatoriamente las ordenes de los Comisarios.**

7.4.- Paddock.

7.4.1.- Antes y después de cada manga, sea en entrenamientos o en carrera, el kart deberá circular con el motor apagado en la circulación por el paddock.

7.4.2.- Durante la disputa de los entrenamientos o de la carrera, en paso por paddock por cualquier causa, será con el motor a punta de gas, a velocidad moderada baja.

El no cumplimiento de este punto podrá ser motivo de exclusión en la manga en la que se produzca.

## **ARTICULO 8.-CARRERA**

El número de vueltas al circuito será de:18 VUELTAS

Entrenamientos libres: 10 minutos.

- Entrenamientos Oficiales: 10 Minutos
- 2 Carreras 18 VUELTAS (Alevines 14 vueltas)

8.2.- El cronometraje se realizará a la centésima de segundo, mediante Transponder que deberán de traer los pilotos.

No será necesario tomar bandera para considerarse clasificado. En este caso, el orden de clasificación será por número de vueltas realizadas.

8.3.- Las carreras tendrán lugar según el horario detallado por la Organización.

### **8.4.-CLASIFICACION**

Se establecerán las siguientes clasificaciones:

- Una Clasificación General para cada una de las Categorías admitidas.

8.5.- Los pilotos que hayan recorrido la mitad más una de las vueltas previstas para la carrera, puntuaran en la manga.

8.6.- Se concederá 1 punto suplementario al piloto que obtenga el mejor tiempo en los entrenamientos oficiales cronometrados en cada categoría.

## ARTICULO 9.-AYUDA EXTERIOR

9.1.- Toda ayuda exterior entraña la exclusión.

9.2.- Los vehículos parados en el recorrido no serán remolcados más que por orden del Director de Carrera.

## ARTICULO 10.- TROFEOS

Serán distribuidos, para cada categoría, los siguientes trofeos:

CLASIFICACION SCRATCH

1º- Trofeo

2º- Trofeo

3º- Trofeo

## ARTICULO 11.- DERECHOS DE INSCRIPCION

**11.1** Inscripción dentro del plazo marcado por la organización: 75 €

**11.2** Inscripción fuera de plazo: 100 €

La solicitud de inscripción no será aceptada si no va acompañada de los derechos de inscripción. INDICANDO EL NOMBRE DEL PILOTO.

El importe de la inscripción deberá ser ingresado en la cuenta :**2054/0000/48/9158169065**, Titular: 6 RACING TEAM, antes del **18 de NOVIEMBRE de 2010 a las 20:00h.**

**11.3.** Las solicitudes de inscripción deberán estar en poder de la Organización, debidamente cumplimentada y con los derechos ABONADOS.

**11.4** Será obligación del piloto o concursante hacer llegar al Organizador en la fecha del cierre de las inscripciones, mediante FAX, e-mail o personalmente, copia de la solicitud de Inscripción completamente rellena y firmada así como copia de los documentos y justificante de pago de los derechos de inscripción.

**11.5** Toda aquella inscripción que no cumpla este requisito, será rechazada por la organización sin ninguna justificación por parte de ésta. En caso contrario, el Organizador podrá no incluirle en la lista de inscritos, o cuando se efectúe el pago de la inscripción, será incrementada en 25€.

**11.6** Los derechos de inscripción serán reembolsados en su totalidad en los siguientes casos:

a) A los equipos cuyas inscripciones no hayan sido admitidas.

b.) En el caso de que la prueba no se celebrara.

**11.7** La no presentación de un participante inscrito en una prueba, será sancionada a criterio de los comisarios deportivos salvo causa justificada de fuerza mayor o notificación por escrito con 24 horas de antelación.

El Organizador podrá rembolsar hasta un 100% de los derechos a los Concursantes que por razones de fuerza mayor, debidamente verificada, no pudieran presentarse a la salida del Rallye.

## ARTICULO 12.- NEUMATICOS

ALEVIN           Seco: VEGA CADETTI NEW  
                      Agua: VEGA WE

CADETE           Seco: VEGA CADETTI NEW  
                      Agua: VEGA WE

KF-3              Seco: VEGA XH  
                      Agua: LIBRE

KF2               Seco: VEGA FM  
                      Agua: LIBRE

HOBBY           Seco: VEGA FM  
                      Agua: LIBRE

KZ2               Seco: VEGA FM  
                      Agua: LIBRE